

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГБОУДО ЗДТДИМ


И.А. Харитоновна

1 сентября 2023г.



«СОГЛАСОВАНО»

Директор ГБОУДО МДЦОЦ ЭКТ


Д.В. Моргун

1 сентября 2023г.



**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ МЕЖРАЙОННОГО ЭТАПА ГОРОДСКОЙ
КОМАНДНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ
«БРЭЙН РИНГ»
в образовательных организациях
Зеленоградского административного округа города Москвы**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения межрайонного этапа городской командной интеллектуальной игры по краеведению «Брэйн ринг» (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в рамках Московской олимпиады по школьному краеведению, включенной в перечень городских мероприятий Департамента образования и науки города Москвы на 2023–2024 учебный год. Результаты участия в Игре публикуются в «Портфолио учащегося» единой образовательной платформы «Московская электронная школа».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью развития москвоведения, создания условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений в системе образования. Лучшие команды обучающихся могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования культурно-исторического и природного наследия города Москвы;
- организация творческого и познавательного досуга обучающихся, привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных и других метанавыков обучающихся;
- формирование у школьников потребности опыта участия в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка мотивированных обучающихся и коллективов – активных и эрудированных знатоков города.

2.3. Объемные и целевые показатели Игры:

Количество мероприятий (объемный показатель) – 1 мероприятие.

Количество участников (целевой показатель) – 300 участников.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ИГРЫ

3.1. Организатором и координатором Игры является Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Зеленоградский дворец творчества детей и молодежи» (далее ГБОУДО ЗДТДиМ), базовая площадка межрайонного совета директоров №36, осуществляющая координацию работы по развитию системы краеведения в 2023-2024 учебном году (Приказ № 614 от 05.07.2023 ДОНМ).

3.2. ГБОУДО ЗДТДиМ организует и проводит межрайонную отборочную игру, обеспечивая информационное сопровождение и участие в школьном и межрайонном этапах образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы на территории Зеленоградского административного округа города Москвы с максимальным охватом образовательных организаций.

3.3. ГБОУДО ЗДТДиМ для проведения межрайонной отборочной игры формирует экспертную комиссию, из состава которой назначает судейскую коллегию, состоящую из ведущих и главного судьи, занятых проведением и контролем за соблюдением технического регламента игры. Контролировать ход игры судейской коллегии помогают арбитры.

3.4. ГБОУДО ЗДТДиМ приглашает в состав экспертной комиссии специалистов в различных областях знаний, профильных специалистов в области краеведения, истории и туризма, сотрудников ГБУК города Москвы «Музейное объединение «Музей Москвы», ГПБУ «Мосприрода», журналистов зеленоградских СМИ, публикующих материалы по краеведению и истории города Зеленограда, педагогов образовательных организаций города Москвы.

3.5. Экспертная комиссия оценивает результаты командной игры по разработанным критериям, контролирует соблюдение технического регламента. Решения экспертного комиссии оформляются протоколом, заверяются подписью куратора по краеведению и передаются в ГБОУДО ЗДТДиМ для дальнейшей обработки.

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. К участию в Игре приглашаются команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы.

4.2. Возраст участников 7 – 11 класс (до 18 лет).

4.3. Команды могут быть одной возрастной категории и смешанные, но в пределах возрастных ограничений, указанных в п. 4.2. настоящего Положения.

4.4. Регистрация на межрайонные отборочные игры производится образовательной организацией по ссылке на сайте ГБОУДО ЗДТДиМ в разделе «О нас. Общественная жизнь. Образовательный туризм, экология и краеведение».

4.5. Регистрируясь на игру, участник и его законный представитель автоматически дают согласие на:

- обработку и хранение внесенных данных;
- размещение личных фотографий по итогам проведения мероприятия на официальных сайтах ГБОУДО ЗДТДиМ, ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, а также в официальных группах организаций в социальных сетях ВКонтакте и Telegram;
- публикацию результатов участия в мероприятиях на официальных сайтах ГБОУДО ЗДТДиМ и ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, а также в официальных группах организации в социальных сетях.

4.6. Участники, допущенные к городскому этапу игры, обязаны предоставить в Оргкомитет согласия на обработку персональных данных от родителей или законных представителей по образцу, представленному в Приложении №1 настоящего Положения.

4.8. Участники и их законные представители несут ответственность за полноту сведений, указываемых при регистрации. В случае неполного или неправильного предоставления сведений, обязательных для регистрации, участники отстраняются от участия в игре.

5. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ И СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ

5.1. Игра проводится в два этапа:

I этап – школьные отборочные игры проводят образовательные организации с 01 декабря 2023 года до 1 февраля 2024 года;

II этап – межрайонные отборочные игры проводит ГБОУДО ЗДТДиМ **9 февраля 2024 года**;

5.2. Тема Игры, правила Игры будут своевременно размещены на сайте ГБОУДО ЗДТДиМ не позднее, чем за неделю до начала отборочного тура.

5.3. Тематика вопросов Игры включает в себя знания:

- местонахождение улиц и районов города Москвы;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- объекты городской инфраструктуры (мосты, фонтаны, транспортные сети и т.д.);
- выдающиеся личности и знаковые события в истории города.

5.4. ГБОУДО ЗДТДиМ вправе скорректировать дату проведения межрайонного этапа.

5.5. В межрайонном этапе принимают участие команды, которые сформированы образовательными организациями по итогам школьного этапа. Каждая команда должна состоять из шести основных, в том числе капитан команды, четырех запасных игроков и иметь название.

5.6. Итоги игры межрайонного этапа публикуются на официальном сайте ГБОУДО ЗДТДиМ в течение трех рабочих дней по завершении игры.

5.7. Все изменения в списочном составе команд участников оформляются отдельным письмом и направляются образовательными организациями на почту куратора по краеведению yakovleva@zeldvorec.ru не позднее чем за сутки до игры.

5.8. В городском этапе Игры принимают участие три команды, допущенные по итогам межрайонного этапа. Городской этап, включающий отборочные, полуфинальные игры и финальную игру, проводится с 11 по 31 марта 2024 года.

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

6.1. Команды обязаны во время каждой игры соблюдать правила проведения и регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу, другим командам и к организаторам.

6.2. Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

6.3. За нарушение правил проведения экспертная комиссия имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (до 10 баллов);
- дисквалификация.

6.4. Если команда прибыла на игру в неполном составе (менее шести человек), то команда автоматически отстраняется от участия в игре.

6.5. Перед началом главный судья или ведущий зачитывает действующие правила проведения игры.

6.6. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команд к ответу составляет не более 1 минуты, включая время озвучивания вопроса ведущим. Команды дают ответ на вопрос письменно, используя чат. Ответ в чат игры можно отсылать по мере готовности, но только после появления в чате заметки ВОПРОС с указанием номера разыгрываемого вопроса. По истечении 1 минуты ведущий информирует команды о завершении времени на ответ и в чате игры появляется заметка СТОП ИГРА. Ответы команд, поступившие в чат после появления этой заметки, к рассмотрению не принимаются. Если за отведенное время ответ на вопрос подготовить не удалось, команда должна написать в чат слова «нет ответа». После написания в чат ответов всеми командами ведущий озвучивает правильный и полный ответ на вопрос.

6.7. От каждой команды принимается только один ответ на вопрос, который поступил в чат первым в его изначальной формулировке. Ответ пишется и отсылается в чат одним сообщением. Последующие дополнения, уточнения и разъяснения к ответу, а также другие ответы на вопрос, не принимаются и не

учитываются при подведении итогов. Командам настоятельно рекомендуется внимательно подходить к формулировке ответа и строго придерживаться правила написания в чат одного ответа на вопрос. Командам рекомендуется отправлять ответ в чат, убедившись предварительно в правильности и полноте его формулировки. Следить за правильностью и полнотой формулировки ответа следует капитану команды.

6.8. Ответ на вопрос в чат пишет один игрок из команды, назначенный капитаном, либо сам капитан команды.

6.9. В играх отборочного тура каждая команда, своевременно написавшая правильный ответ в чат, получает баллы согласно п. 7.1. настоящего Положения.

В играх полуфинального и финального туров баллы за правильный ответ получают только три команды, успевшие отправить ответ в чат раньше остальных команд.

6.10. В случае если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

6.11. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят и оценён в меньшее количество баллов согласно п. 7.4. настоящего Положения.

6.12. Решение о присуждении команде, давшей неполный ответ, баллов и их количестве принимается судейской коллегией на основании формулировки правильного и полного ответа на вопрос, который озвучивается ведущим во время игры.

6.13. Кроме общих командных вопросов в игре запланированы вопросы для капитанов команд. Во время розыгрыша капитанских вопросов за столом остается только капитан команды, остальные игроки удаляются от игрового стола. Ответ на капитанский вопрос в чат пишет лично капитан команды. По завершении розыгрыша капитанского вопроса остальные игроки команды возвращаются за игровой стол и занимают свои места. Баллы за ответы на вопрос конкурса капитанов засчитываются всем командам.

6.14. В игре могут быть предусмотрены дополнительные вопросы ведущего. Количество присуждаемых баллов за ответ на дополнительный вопрос озвучивается ведущим.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный во время игры вопрос команда получает 2 балла, если не предусмотрено большее количество баллов за ответ. О возможности присуждения командам более 2 баллов за ответ и точном количестве присуждаемых баллов участников игры предупреждает ведущий.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов

7.3. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За неполный ответ команда может получить меньшее количество баллов в зависимости от общего количества баллов, присуждаемых за полный ответ, но не менее 1 балла.

7.5. Количество баллов, присуждаемых за конкурс капитанов, зависит от заявленного ведущим количества правильных ответов на вопрос.

Максимальное количество присуждаемых баллов соответствует общему числу правильных ответов на вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Неправильные ответы на вопрос в независимости от их количества ведут к аннулированию всей суммы набранных баллов за правильные ответы в капитанском конкурсе.

7.6. За правильный ответ на дополнительный вопрос ведущего команда получает 1 балл, если ведущим предварительно не озвучивается большее количество баллов, присуждаемых за дополнительный вопрос.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

8.1. Итоги межрайонной отборочной Игры подводятся и публикуются в течение трех рабочих дней по завершении игры на официальном сайте ГБОУДО ЗДТДиМ <http://dvtDIM.mskobr.ru>

8.2. Экспертная комиссия определяет победителей (1 место) и призёров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. В случае одинакового результата игры у нескольких команд, претендующих на призовые и победное места, коллегия судей победителя и призёров исходя из преимущества во времени написания ответов (принцип «кто быстрее»), либо определяют победителя по ответам на дополнительные вопросы для капитанов команд.

8.4. Судейская коллегия не комментирует своё решение.

8.5. Победители (1 место) и призёры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы. Остальные участники получают отместку участника в «Портфолио учащегося» в МЭШ.

8.6. По решению ГБОУДО ЗДТДиМ отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.

8.7. По итогам межрайонного этапа экспертная комиссия определяет команды–победители и направляет их для участия в городском этапе Игры.

9. КОНТАКТЫ БАЗОВОЙ ПЛОЩАДКИ

Куратор МРСД №36 по краеведению **Яковлева Марина Николаевна**, педагог-организатор ГБОУДО ЗДТДиМ, тел.+7(910)456-60-24, yakovleva@zeldvorec.ru

СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЕЙ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

« _____ » _____ 20 ____ г.

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

проживающий (ая) по адресу _____

настоящим даю своё согласие ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ (далее – оператор) на обработку оператором (включая получение от меня и/или от любых третьих лиц с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации) персональных данных моего ребёнка

_____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

проживающий (ая) по адресу _____

и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую в соответствии со своей волей и в интересах ребёнка.

Согласие даётся мною для обеспечения участия ребёнка в Городской командной интеллектуальной игре по краеведению «Брэйн ринг». Моё согласие распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, год, месяц, дата рождения, адрес проживания, контактные данные ребенка (телефон, адрес электронной почты), место обучения и любая иная информация, относящаяся к личности моего ребёнка, доступная либо известная в любой конкретный момент времени оператору (далее – персональные данные), предусмотренная Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении персональных данных моего ребёнка, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая – без ограничения – сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача) персональных данных, а также осуществление любых иных действий с его персональными данными с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации.

Обработка персональных данных осуществляется оператором с применением следующих основных способов (но не ограничиваясь ими): хранение, запись на электронные носители и их хранение, составление перечней.

Настоящим я признаю и подтверждаю, что в случае необходимости предоставления персональных данных моего ребёнка для достижения указанных выше целей третьим лицам, а равно как при привлечении третьих лиц к оказанию услуг в интересах моего ребёнка, оператор вправе в необходимом объёме раскрывать для совершения вышеуказанных действий информацию о моем ребенке (включая его персональные данные) таким третьим лицам, а также предоставлять таким лицам соответствующие документы, содержащие такую информацию (Ф.И.О., дата рождения, класс, место учёбы, тезисы конкурсной работы).

Дата

Подпись