



**77-е Первенство по туризму
обучающихся государственных образовательных организаций,
подведомственных Департаменту образования города Москвы
ПЕШЕХОДНЫЙ ТУРИЗМ, ГРУППЫ А, Г**

6,7,8 мая 2023 года

Московская область, Воскресенский район, Орехово-Зуевский район

**УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЙ В ДИСЦИПЛИНЕ
«КОНТРОЛЬНО-ТУРИСТСКИЙ МАРШРУТ»**

ОБЩИЕ УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Туристский маршрут проходит по территории особо охраняемых лесных массивов (заказников) Воскресенского, Орехово-Зуевского районов.
2. Границы полигона, аварийные выходы, номера телефонов для экстренной связи с организаторами будут напечатаны на отдельных карточках, номера телефонов также необходимо внести в память командных телефонов.
3. Туристский маршрут проводится в форме трехдневного похода, в рамках которого команда выполняет различные задания.
 - 1-й день – По обозначенному на карте маршруту.
 - 2-й день – Маршрут по выбору.
 - 3-й день – Маршрут по выбору.
4. Состав команды: 6 человек и руководитель (заместитель руководителя), который проходит маршрут наравне с участниками, если иного не оговорено в условиях задания.
5. Команда начинает работу на задании по прибытии 6 участников и руководителя.
6. Все снаряжение участники транспортируют от старта до финиша через все Задания и КП. Команда движется по маршруту полностью автономно, применяя полностью свое снаряжения. Проверка наличия обязательного снаряжения будет происходить на старте 1-го дня, и возможна в любом месте маршрута.
7. Некоторые задания на маршруте могут встречаться несколько раз.
8. Задания, связанные с пересечением реки можно выполнять несколько раз, при этом премиальные баллы команда получает только при первом прохождении, а штрафные баллы суммируются.
9. В 1-й день маршрута старт команд согласно протоколу старта.
Во 2-й и 3-й день маршрута для каждого задания установлено время работы точки:
2-й день с 10:00 до 17:00, 3-й день с 10:00 до 15:00.
КП работают с 9:00 до 17:30 во 2-й день и с 9:00 до 15:30 в 3-й день.
Выход с поляны ночевки во 2 и 3 дни маршрута допускается не ранее 9:00.
До 17:00 во 2-й день и до 15:00 в 3-й день команды должны прибыть на финиш маршрута.
10. На маршруте используется система электронной отметки. Отметки, произведенные в станциях до или после указанного в предыдущем пункте времени работы точки засчитаны не будут! Рекомендуем командные часы, телефоны и пр. также синхронизировать с серверами точного времени (time.windows.com).
11. Приготовление еды и питание команды на маршруте не регламентируется: объем и качество питания выбирается на усмотрение команды и берется под личную ответственность руководителя, если иного не оговорено в условиях задания.
12. На маршруте будет возможно пополнить запас питьевой воды только на ночевках.

Запрещается!

1. Запрещено использовать для приема пищи воды из водоемов, расположенных в районе соревнований.

2. Запрещено брать с собой и использовать на маршруте газовые и бензиновые горелки. За невыполнение данного условия команда получает снятие с маршрута.
3. Движение по автомобильным дорогам разрешено только с соблюдением ПДД. За соблюдение ПДД ответственность несет руководитель. За несоблюдение ПДД команда получает снятие с маршрута.
4. Запрещено пересечение рек в необозначенных местах. За невыполнение данного условия команда получает снятие с маршрута.
5. Запрещается перебрасывание снаряжения, если иное не оговорено в Условиях.
6. Запрещается без разрешения ГСК нахождение на маршруте представителей и тех участников, которые в этот момент еще не стартовали или уже финишировали, в противном случае команды могут быть сняты.
7. Запрещается разделение команды при прохождении маршрута! Разделение команды – нахождение одних участников вне пределов видимости от других, например, впереди идущего вне пределов видимости позади идущего (за исключением заданий, отдельно оговоренных в настоящих Условиях). Выполнение данного требования контролируется судьями по ходу всей дистанции. За каждый зафиксированный судьями случай разделения команды назначается 5 штрафных баллов (от общего результата по виду КТМ). После объявления нарушения команде необходимо собраться в полном составе. В случаях вынужденной остановки одного из участников, команде необходимо остановиться и ждать, пока участник сможет продолжить движение. При этом участники не должны мешать передвижению по маршруту других команд.

Подведение результатов:

1. Все задания, кроме задания "Лагерь", имеют максимальную оценку в премиальных баллах – МО.
2. Часть заданий имеет контрольное время (КВ) работы на задании. На заданиях, где КВ не указано, время работы на задании не регламентируется, но это время входит в общее КВ маршрута.
3. Количество штрафных баллов задания не может превышать МО задания. Т.е. если команда получила штрафных баллов больше, чем максимальная оценка задания, то за работу на данном задании она получает 0 премиальных баллов.
4. На прохождение маршрута устанавливается КВ маршрута. По истечении КВ маршрута у команды есть еще 30 минут льготного периода для финиша на маршруте, где одна минута стоит 3 штрафных балла. По истечении КВ и льготного периода, команда прекращает работу на маршруте и получает ноль премиальных баллов за этот день маршрута, при этом штрафные баллы учитываются. Далее команде следует кратчайшим безопасным способом прибыть на финиш маршрута.
5. Если команда начала работать на задании, но по каким-то причинам не может его пройти, то она получает 0 премиальных баллов, и может двигаться далее по маршруту, не дожидаясь окончания КВ задания.
6. Результат команды определяется по сумме премиальных баллов за вычетом штрафных баллов.
7. В случае равенства результатов более высокое место занимает команда, быстрее прошедшая дистанцию. Результат определяется с точностью до секунды.
8. Отсечки на этапах не ставятся.

ВОЗМОЖНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ, ОБОРУДОВАНИЕ ЗАДАНИЙ И УСЛОВИЯ ИХ ПРОХОЖДЕНИЯ

ПРЕДСТАРТОВАЯ ПРОВЕРКА

Команда прибывает на старт 1 дня за 20 минут для прохождения предстартовой проверки.

Капитану/руководителю команды выдаётся ЧИП электронной отметки SportIdent. Номер чипа закреплен за командой.

За утерю ЧИПА команда получает 30 Штрафных баллов каждый день. Стоимость чипа необходимо будет возместить!

Судья на старте 1-го дня проверяет наличие у команды обязательного снаряжения:

1. Спички в непромокаемой упаковке.
2. Блокнот.
3. Ручка, карандаш на каждого участника.
4. Устройство для записи GPS трека.
5. Часы наручные – 3 шт.

6. Перчатки – 7 пар.
8. Фонарь - 7 штук.
9. Компас – 3 шт.
10. Медицинская аптечка (состав аптечки подбирается на усмотрение руководителя).
11. Два мобильных телефона на случай экстренной связи.
Заряд телефонов должен быть больше 70% или больше 2/3 по шкале. Баланс телефонов должен позволять получать и осуществлять звонки. Номера командных телефонов капитан команды сообщает судье на старте. Во избежание потери и повреждения телефона в ходе участия в соревнованиях рекомендуем продумать способ его транспортировки по маршруту.
12. Внешний аккумулятор для зарядки мобильных телефонов объемом не менее 10000 mAh.
13. Ремонтный набор (состав подбирается на усмотрение руководителя).
14. Спальники, обеспечивающее 7 спальных мест, соответствующие температурному режиму.
15. Коврики, обеспечивающее 7 спальных мест.
16. Палатки двухслойные (внутренняя дышащая, внешняя непромокаемая), рассчитанные на 7 человек.
17. Посуда для приготовления еды.
18. Сменный комплект одежды на каждого участника: носки 3 пары, термобелье (верх, низ), штаны, кофта, куртка утепленная (которая может выполнять функцию дождевика), дождевик, сменная обувь, резиновые тапки/шлепки (например, "кроксы"), шапка, перчатки утепленные (дополнительно к "рабочим").

В случае отсутствия обязательного снаряжения команда получает 2 штрафных балла за каждый случай, которые вычитаются из общей суммы премиальных баллов, при этом команда не выпускается на дистанцию до исправления нарушения, и старт не откладывается.

В остальном команде следует самой определить, какое снаряжение ей понадобится для прохождения заданий. Проверяться судьями это снаряжение не будет. В случае нехватки снаряжения на задании команда не сможет пройти задание и получит 0 премиальных баллов за него.

БЛОК ЗАДАНИЙ "ОРИЕНТИРОВАНИЕ"

КОНТРОЛЬНЫЕ ПУНКТЫ МАРШРУТА

1-й день проводится в формате движения по обозначенному маршруту на карте, где порядок прохождения заданий/КП строго определен. Команда от старта до финиша двигается строго по нитке (линии), обозначенной организаторами в карте.

Восстановить последовательность прохождения маршрута возможно лишь на участках ориентирования, т.е. только на участках между стартом/финишем/заданиями, причем восстановить возможно только текущий отрезок ориентирования, сделав возврат к последней пройденной точке задания/старту. Стоимость КП на обозначенном маршруте 3 премиальных балла. Точки КП на карте не обозначены. При отсутствии отметки хотя бы с одного КП команда не получает премиальные баллы за все взятые КП в этот день. Карту маршрута 1-го дня команда получает на старте.

2-й и 3-й дни маршрута проводятся в формате ориентирования по выбору (рогейна). Порядок прохождения КП/Заданий определяется командой самостоятельно. Задача команды за отведенное контрольное время набрать максимальное число премиальных баллов. За каждое правильно взятое КП (контрольный пункт) на маршруте 2, 3 дня команда получает премиальные баллы. На количество премиальных баллов указывает первая цифра в номере КП (Например, КП 65 – количество премиальных баллов 6).

Карты 2,3 дня будут опубликованы 4 мая 2023 г. на сайте МДЮЦЭКТ в разделе 77 Первенства.

При прохождении маршрута возможно использование карт для спортивного ориентирования, снимков со спутников. Отметка на КП осуществляется по приходу всех 6-и участников и руководителя. Количество КП на маршруте 2 и 3 дней - до 40 штук.

Задание ФОТОРЕПОРТАЖ.

МО – 20 баллов за каждый день маршрута.

Руководителю необходимо сделать снимок команды (6 человек) на каждом посещаемом КП. На снимке должны присутствовать рюкзаки всех членов команды, кроме руководителя (рюкзак должен быть у каждого участника маршрута). На снимке должно быть хорошо видно каждого члена команды. Табличка с номером КП также должна быть хорошо видна (располагается на станции электронной отметки). Снимки будут приниматься в течении 60 минут после финиша каждого дня.

Критерии оценки:

Если отсутствует снимок хотя бы одного КП или на снимке не зафиксировано (плохо видно) информацию, требуемую в условии задания, то команда получает МО 0 баллов, задание фоторепортаж этого дня считается не выполненным.

Кроме того, если снимка с КП нет или информация на снимке не полная, команде не начисляются премиальные баллы за данный пройденный КП.

Задание GPS - ТРЕК.

МО – 20 баллов за каждый день маршрута.

На финише команда предоставляет записанный трек реально пройденного маршрута. Трек должен отражать подробное передвижение команды по маршруту! Трек должен проходить от старта до финиша, последовательно через все пройденные Задания/КП. Треки будут приниматься с устройств, предназначенных для спортивного отдыха (например: GPS навигатор для походов или мульти спортивные часы для бега). Если трек с часов, его необходимо будет показать в приложении на телефоне. Треки будут приниматься в течении 60 минут после финиша дня.

Если у команды трек не проходит через взятое КП, то трек и данное КП засчитаны не будут!

Важно: к проверке принимается один файл, содержащий весь дневной маршрут команды, т.е. если требуется склейка трека с основного устройства и резервного, то это объединение осуществляется силами команды.

Задание ОРИЕНТИРОВАНИЕ ПАТРУЛЯМИ.

МО – 40 баллов. КВ – 40 минут.

Руководитель не участвует.

Команда делится на 3 патруля по 2 человека.

Для выполнения задания команде выдается 3 ЧИПа электронной отметки и 3 карты с обозначенными КП (на картах обозначены все КП данного задания). Задача команды за отведенное контрольное время собрать максимальное число контрольных пунктов. Порядок взятия КП не обязателен, вариант движения на усмотрение команды. Патрули команды могут работать независимо друг от друга. За каждый взятый КП команда получает 2 премиальных балла (если один и тот же КП отмечен разными патрулями, то такой КП засчитывается только один раз).

Руководитель может оказать помощь своей команде в части планирования и распределения КП между патрулями, далее руководитель ожидает команду в точке Старта/Финиша задания.

КП данного задания не учитываются в записи трека и в фоторепортаже, обязательное и прочее снаряжение также можно оставить в точке старта/финиша задания.

Задание ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧКИ НАХОЖДЕНИЯ.

МО – 20 баллов.

Руководитель не участвует.

Участникам необходимо двигаться строго по маркированному маршруту на местности. Маркировка и места расположения КП в карте не обозначены. Двигаясь строго по маркировке, участники будут встречать КП. Необходимо в судейской карте поставить отметки булавкой (проколы допускаются не более 1мм), где, по мнению участников, находятся КП. На задании 4 КП, длина задания около 1 км.

Критерии оценки:

Погрешность 0-1 мм – 5 премиальных баллов.

Погрешность больше 1-2 мм – 3 премиальных баллов.

Погрешность больше 2-3 мм – 1 премиальный балл.

Погрешность больше 3 мм и более – 0 премиальных баллов.

Руководитель ожидает команду в точке Старта/Финиша задания.

КП данного задания не учитываются в записи трека и в фоторепортаже, обязательное и прочее снаряжение также можно оставить в точке старта/финиша задания.

Задание ДВИЖЕНИЕ ПО АЗИМУТУ.

МО – 28 баллов.

Руководитель участвует.

Этап состоит из точки старта и 4х промежуточных КП, все точки оборудованы станциями электронной отметки.

Команда на старте задания получает вариант числового значения азимута и расстояния (в метрах) до промежуточного КП1. Производит отметку в стартовой станции своего варианта. На КП1 команду ждет следующий азимут и расстояние до КП2. Аналогично, на КП2 и КП3. Каждый правильно пройденный отрезок стоит 7 премиальных баллов. Правильно пройденный отрезок определяется электронной отметкой в соответствующих друг другу электронных станциях на начале и на конце отрезка.

Закончить выполнение задания и двигаться к следующей точке маршрута команда может как на КП4, так и на любом другом отрезке. При этом оценить свое текущее месторасположение команда должна своими силами.

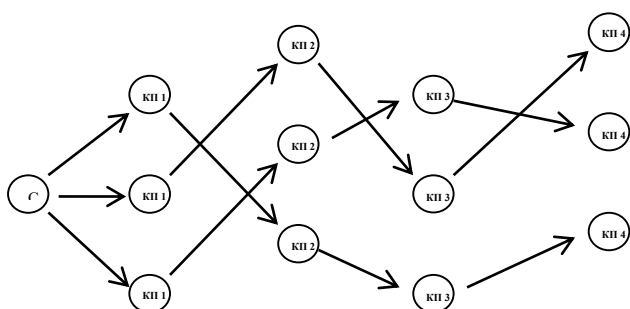


Схема работы задания. Число вариантов промежуточных КП и направления движения между КП указаны на рисунке только для примера.

БЛОК ЗАДАНИЙ "ТУРИСТСКИЙ БЫТ"

Общие критерии оценки и таблица штрафов блока заданий:

1. Судейство заданий осуществляется в виде экспертной оценки.
2. На этапе будет оцениваться качество приготовленной еды и напитков, и от этого будет зависеть количество премиальных баллов.
3. Количество баллов аннулируется, если хотя бы одно условие задания не будет выполнено.
4. Использование пиротехнических и прочих специальных покупных заготовок запрещено (бензин, керосин и т. д.), если иного не оговорено в условиях.
5. Для обеда команда может использовать только питьевую воду, принесенную собой.
6. Количество мисок и ложек должно соответствовать количеству человек.
7. На каждой ночевке будет оборудовано место для сбора мусора.
8. Команда может продолжать движение после выполнения всех заданий обеда, и нахождения на задании 40 минут.
9. Начать работу на этапе Обед во 2-й и 3-й день маршрута, команда может не раньше, чем через 2 часа после своего времени старта.
10. Без идентификационной таблички команды лагерь приниматься не будет (см. описание задания).

Нарушение	Штраф рассчитывается	Штраф в баллах
Отсутствие столового прибора (Кружка, Миска, Ложка)	за каждый недостающий прибор	3 балла
Используется пластиковая одноразовая посуда при приеме пищи	за каждый прибор	3 балла

Неправильное хранение посуды, инструмента или снаряжения	за каждый случай	5 баллов
Работа без костровых перчаток с костром	за каждый случай	5 баллов
Мусор на территории нахождения команды	за каждый случай	10 баллов
Грубость, нетактичное поведение с судьями, представителями, участниками соревнований и окружающими	за каждый случай	10 баллов
Нарушение норм противопожарной безопасности, экологического равновесия	за каждый случай	10 баллов
Нет горячего блюда или горячего напитка (для задания "Лагерь")	отдельно за блюдо и отдельно за напиток	10 баллов
Место ночлега не готово ко времени отбоя (для задания Лагерь)		10 баллов
В случае не прохождения задания (Обед 1,2,3; Лагерь)		90 баллов

Задание ОБЕД 1 день, "ТУРИСТСКИЙ ПРАЗДНИК".

МО – 40 баллов. КВ – 90 минут.

Руководитель не участвует.

Задача 1. Приготовление пищи. МО – 20 баллов.

Команде необходимо приготовить праздничное туристское блюдо. Использование холодных и горячих заготовок пищи не допускается. Для приготовления блюда разрешается использовать любые продукты. Блюдо должно быть обязательно горячее. Блюда должно хватать на семь человек.

Задача 2. Приготовление напитка. МО – 20 баллов.

Команде необходимо приготовить праздничный туристский напиток. Для приготовления напитка разрешается использовать любые ингредиенты. Напиток должен быть обязательно горячий. Напитка должно хватать на семь человек.

Блюдо и напиток необходимо в праздничной обстановке подать судье. За праздничную подачу команда может получить дополнительные 10 премиальных баллов сверх МО этапа. Подача будет оцениваться экспертной оценкой от 1 до 10 баллов.

Задание ОБЕД 2 день, "БОРЩ и КИСЕЛЬ"

МО – 40 баллов. КВ – 90 минут.

Руководитель не участвует.

Задача 1. Приготовление Борща. МО – 20 баллов.

Команде необходимо приготовить Борщ на костре в объеме не менее двух литров. Использование горячих заготовок пищи не допускается. Две банки тушенки. Количество используемых свежих овощей также будет влиять на оценку. За свежие овощи можно получить 10 премиальных баллов.

Задача 2. Приготовление киселя. МО – 10 баллов.

Команде необходимо приготовить кисель в объеме не менее 2 литров. Пропорции ингредиентов киселя выбираются на вкус команды, однако стоит учитывать, что приготавливается кисель, а не компот/морс/сладкая вода. Приветствуется использование натуральных ингредиентов вместо готовых смесей.

Задание ОБЕД 3 день, "ПЕРЕКУС"

МО – 30 баллов. КВ – 60 минут.

Руководитель не участвует.

Задача 1. Костер. МО - 10 баллов.

Команде необходимо развести костер. Основной критерий оценки правильности выполнения этапа – стабильное горение костра, а также выполнение своей функциональной роли. Для организации костра требуется наличие минимум 8 бревен (Размер бревен: диаметр не меньше 5 см, длина бревна не менее 1 метра).

Развести костер необходимо из командных дров, дрова перед разведением необходимо будет намочить в присутствии судьи (методом погружения в реку). На задании разрешено использовать заранее заготовленную сухую растопку. Костер можно разводить с применением оргстекла. На задании судейство осуществляется в виде экспертной оценки.

Если команде не удалось развести костер из мокрых дров, то она получает 0 баллов за задачу костер, и может разводить костер из сухих дров и продолжать работать на задании.

Задача 2. Приготовление компота. МО – 10 баллов.

Команде необходимо приготовить компот из сухофруктов не менее двух литров. Количество сухофруктов должно соответствовать пропорции на 1 литр воды 100 грамм сухофруктов.

Задача 3. Перекус. МО – 10 баллов.

Команде необходимо организовать перекус на каждого члена команды: бутерброд с колбасой, быстрые углеводы (шоколад, конфеты или другие сладости). При выборе колбасы необходимо учитывать срок годности колбасы и условия хранения. Допускается замена колбасы на тушенку.

Задание ЛАГЕРЬ.

МО отсутствует (штрафные баллы вычитаются из общей суммы премиальных баллов команды).

Руководитель участвует.

Задание выполняется после финиша 1,2 дня маршрута. Время работы с заданием не входит в КВ дневного перехода.

Команда организует место ночлега. Ко времени отбоя все члены команды должны находиться в спальных мешках, в палатке. Команды должны предоставить судьям одно горячее блюдо и один горячий напиток. Лагерь команды должен быть обозначен табличкой с названием команды, ФИО руководителя, телефоном. Таблички команда изготавливает самостоятельно заранее. Участникам команды необходимо знать где находится руководитель при его отсутствии в лагере команды.

Задание РЕМОНТ.

МО – 42 балла. КВ – 25 минут.

Руководитель участвует.

Каждая задача стоит 6 премиальных баллов.

Команда делится на две группы по три человека и руководитель.

За подсказки и переговоры между группами и руководителем - 1 балл за каждый случай.

Задачи первой группы:

Задача 1: У одного из участников группы условно порвался рюкзак. Команде необходимо сшить 2 квадрата ткани (10*10 см), имитируя ремонт порванного рюкзака. Ткань судейская. Для выполнения задания разрешено использовать только нитки с иглой (командные). Сшитые детали не должны при натяжении расходиться более чем на 3 мм. Края ткани должны быть обработаны против распускания: допускается обметка нитками края, обжиг.

Задача 2: Необходимо заменить резинку в штанах, имеющих обметанное отверстие вставки. Штаны команда использует судейские. Резинку команда использует свою. Оценивается аккуратность вставки и прочность сшивного шва, соединяющего резинку (узел не допускается). Длина резинки подбирается командой исходя из размера штанов: резинка должна стягивать верхнюю часть штанов, но при этом в растянутом положении должна соответствовать ширине штанов.

Задача 3: Необходимо пришить 6 пуговиц на рубашку, после того как пуговицы будут пришиты, рубашку надо застегнуть. Пришитые пуговицы будут проверяться на разрыв судьей. Также оцениваться будет геометрия рубашки в застегнутом виде, т.е. местоположение пришитых пуговиц должно соответствовать ответным прорезям.

Задачи второй группы:

Задача 1: Группе необходимо отремонтировать сломанный сегмент стойки (дугу) от палатки. Сломанная стойка судейская. Отремонтированная стойка должна надежно выполнять свои функции после ремонта.

Задача 2: Необходимо заменить "порвавшуюся" резинку, соединяющую сегменты дуг от палатки. Т.е. требуется собрать дугу от палатки из выданных 3-4 совместимых сегментов, наконечников и резинового шнура, резиновый шнур командный. Стойка должна надежно выполнять свои функции после ремонта.

Задача 3: Необходимо разогнуть судейский колышек (шпильку) от палатки. Качество разгибания определяется способностью колышка пролезать в калибровочную трубку с внутренним диаметром больше на 1мм больше, чем диаметр прутка шпильки. Судейский прут (шпилька) будет иметь до 3 изгибов.

Задача руководителя:

Необходимо изготовить удобную для приема пищи ложку. Деревянная заготовка командная и должна иметь на поверхности кору.

После окончания выполнения задач все судейское оборудование надо вернуть в исходное состояние (шов распороть/аккуратно срезать, пуговицы отрезать, резинку из штанов вытащить, разобрать стойки, удалить из стоек резинку). За неаккуратное отношение к судейскому инвентарю, за порчу инвентаря - штраф 10 баллов.

БЛОК ЗАДАНИЙ "АЛЬПИНИСТСКОЕ СНАРЯЖЕНИЕ"

Общие критерии оценки и таблица штрафов блока заданий:

Заступ за контрольную линию	3 балла
Отсутствие в опасной зоне страховки, само страховки	5 баллов
Нарушения, связанные с безопасностью участников (штрафуются после первого предупреждения)	5 баллов
Забывтое снаряжение или потерянное в опасной зоне (за каждый элемент)	5 баллов
Грубость, нетактичное поведение с судьями, представителями, участниками соревнований и окружающими	10 баллов
Не сдернули перильную веревку	20 баллов

Задание ПОДЪЕМ.

МО – 20 Баллов. КВ – 30 минут.

Руководитель участвует.

Длина подъема до 40 метров.

Крутизна склона до 70°.

Задача: команде необходимо преодолеть участок склона по организованным командным перилам с само страховкой.

Действия: Первый участник поднимается по склону с нижней командной страховкой, организованной через фрикционное страховочное устройство, простегивая свою страховочную веревку через промежуточные пункты страховки (отдельно стоящие деревья). Поднявшись наверх, в безопасную зону, первый участник крепит свою страховочную веревку за опору при помощи карабинной удавки. Остальные участники команды преодолевают задания подъем при помощи жумара, подключенного к уссу само страховки, закрепленному на индивидуальной страховочной системе. В опасной зоне задания может находиться только один участник команды. Опасная зона обозначена контрольными линиями.

Задание СПУСК.

МО – 20 Баллов. КВ – 30 минут.

Руководитель участвует.

Длина спуска до 40 метров.

Крутизна склона до 70°.

Задача: Команде необходимо преодолеть участок склона по организованным командным перилам с само страховкой.

Действия: Команде необходимо организовать спусковые перилла. Участники команды преодолевают задание при помощи ФСУ (восьмерка), закрепленному на индивидуальной страховочной системе. После прохождения всех участников, команде необходимо организовать снятие спусковой веревки с целевой зоны задания. В опасной зоне задания может находиться только один участник команды. Опасная зона обозначена контрольными линиями.

Задание НАВЕСНАЯ ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ СУХОЙ ЛОГ.

МО – 30 баллов. КВ – 30 минут.

Руководитель участвует.

В начале этапа руководитель переходит на целевую сторону. Команде необходимо перекинуть конец веревки руководителю для фиксации перил навесной переправы. Натяжением перил руководителю заниматься запрещено. Длина броска до 30 метров. Рекомендуем для броска использовать шнур не толще 2 мм, и специальный мешочек с грузом (применяют в арбористике).

Переправа по навесной переправе с наведением перил. На исходной и целевой стороне задания безопасная зона, опасная зона обозначена контрольными линиями. На исходной и целевой стороне оборудованы судейские точки опоры (ТО), расстояние между ТО до 40 метров. Организация перил

согласно требованиям безопасности для двойной веревки, движение участников по переправе на поясном карабине и с сопровождением (трамваем) – достаточно с одной стороны этапа, снятие перил разрешено только с целевой стороны этапа. Транспортировка рюкзаков отдельно от участников.

Задание НАВЕСНАЯ ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ ВОДНУЮ ПРЕГРАДУ.

МО – 40 баллов. КВ – 30 минут.

Задание допускается выполнять несколько раз, премиальные баллы зачисляются только при первом прохождении, а штрафные баллы суммируются.

Руководитель участвует.

Переправа по навесной переправе с наведением перил.

На исходной и целевой стороне задания безопасная зона, опасная зона обозначена контрольными линиями. На исходной и целевой стороне оборудованы судейские точки опоры (ТО), расстояние между ТО до 40 метров.

Первым на целевой берег переправляется руководитель. Движение первого участника на рафте.

Натяжением перил руководителю заниматься запрещено. Организация перил согласно требованиям безопасности для двойной веревки, движение участников по переправе на поясном карабине и с сопровождением (трамваем) – достаточно с одной стороны задания, снятие перил разрешено только с целевой стороны задания. Транспортировка рюкзаков отдельно от участников.

Намокание участника – 10 штрафных баллов.

Задание ПАРОМ.

МО – 10 баллов.

Руководитель участвует.

Задание допускается выполнять несколько раз, премиальные баллы зачисляются только при первом прохождении, а штрафные баллы суммируются.

Задача: Команде предоставляется судейский рафт, спасательные жилеты. Изначально рафт находится на целевой стороне этапа. Команда вытягивает рафт за судейские перила с ЦС на ИС. Команда должна переправиться через водную преграду на судейском рафте. Участники на рафте должны находиться в спасательных жилетах. Движение от исходной стороны до целевой стороны осуществляется при помощи натянутых судейских перил силами команды. Нахождение участников в воде запрещено. Контрольные линии на целевой и исходной сторонах естественные – вода.

Дополнительные критерии оценки:

Не застегнут спасательный жилет – 5 штрафных баллов (за каждый случай).

Попадание участника в воду (выше колена) – 5 штрафных баллов.

Задание КОЛОДЕЦ.

МО – 40 баллов. КВ – 25 минут.

Руководитель участвует.

Задача: На задании необходимо поднять вдоль склона 40 литров воды и затем подняться самим с самостраховкой жумаром. Старт задания около речки, воду необходимо поднять на верх склона.

Длина склона до 40 метров.

Количество воды для подъема 40 литров.

Разрешено использовать только судейский кан (объем 5 литров, оборудован троссиковой ручкой, без крышки). Закрывать кан от пролития воды запрещено. Кан не должен касаться земли.

Действия: На задании необходимо организовать систему для передвижения кана с водой по склону, так что бы кан не касался земли. Кан должен подниматься отдельно от участников. Когда кан находится в опасной зоне этапа, участникам находиться в опасной зоне запрещено. Наверху участник выливает поднятую воду в подготовленную судейскую емкость. По окончании задания судья проверяет количество набранной воды. Первым по склону двигается руководитель. Руководителю необходимо закрепить наверху систему для подъема воды, а также подъемные перилла для участников. Руководитель двигается свободным лазаньем. Поднимать воду разрешено как снизу, так и сверху. Воду должны поднимать только участники. Руководителю запрещено заниматься поднятием воды.

Критерии оценки:

1 литр – 1 премиальный балл.

Касание каном земли – 1 Штрафной балл.

Задание КАЧЕЛИ.

МО – 30 баллов. КВ – 20 минут.

Руководитель чувствует.

Длина бревна до 8 метров.

Задание состоит из двух частей: укладка бревна и последующая переправа по нему.

На этапе обозначены "берега", место расположения комля бревна на исходном берегу и участок "кочки" в "болоте", на которую необходимо уложить бревно. Кочка будет находиться примерно в середине опасной зоны.

Укладка бревна осуществляется любым способом, не противоречащим безопасности: ни в какой момент, ни какой участник не должен находиться под бревном! Укладка бревна мимо обозначенного на "кочке" участка является неудачной попыткой, команда вытягивает бревно на берег и повторяет укладку. Всего команда имеет три попытки для укладки бревна, после третьей неудачной попытки команда заканчивает работу на задании.

Переправа по уложенному бревну осуществляется по одному. Каждый участник имеет три попытки. При срыве участник возвращается на исходный берег, после трех срывов участник заканчивает работу на задании. Страховочные перилла команде организовывать необязательно. Уложенное бревно придерживать запрещено.

Критерии оценки:

Каждая неудачная попытка укладки бревна - 5 штрафных баллов. После 3-х попыток команда заканчивает работу на задании и получает 0 премиальных баллов.

Срыв участника с бревна – 1 штрафной балл. Каждый участник, который не переправился – 5 штрафных баллов.

Участники придерживают бревно при движении по нему другого участника – 5 штрафных баллов.

Нахождение участника под бревном при укладке – команда заканчивает работу на этапе и получает 0 премиальных баллов.

Задание УКЛАДКА БРЕВНА.

МО – 30 баллов. КВ – 30 минут.

Руководитель участвует.

Длина этапа до 20 метров. Длина бревна до 8 метров.

Необходимо уложить бревно через естественное препятствие.

Действия: Команде необходимо вырыть приямок для комля, в приямок укладывается комель бревна. За верхнюю часть бревна крепятся две веревки для оттяжек, и петля для подъема бревна. Параллельно с этими действиями участникам необходимо завесить петлю и полиспаст для подъема бревна. По дереву разрешено передвигаться только с самостраховкой. Спустить участника с дерева можно при помощи полиспаста. После организации полиспаста, нижняя его часть крепится в верхнюю часть бревна, в петлю. Далее можно приступать к подъему бревна наверх. После того, как бревно подняли, можно приступать к укладке. Для этого необходимо двум участникам команды контролировать полиспаст, и по два участника находятся на оттяжках для контроля укладки бревна. Руководитель осуществляет общее руководство процессом укладки. При выполнении укладки комель должен находиться в приямке. Натягивать веревки надо очень медленно, постоянно фиксируя визуально конец бревна и строго следуя командам руководителя. Надо помнить, что подъем бревна — это сложная и опасная операция! Веревки, с помощью которых осуществляется укладка, должны быть длиннее его на 5-6 метров, для того чтобы все участники оказались сзади комля, упертого в землю. Это необходимо, чтобы не попасть под бревно в случае, если его опора будет разрушена комлем и бревно упадет. Никто не должен находиться под бревном! Веревки отпускаются постепенно, только по команде руководителя. Далее команде необходимо организовать перила для переправы по бревну. Двигаться первому участнику необходимо маятником. Перила организуются на деревьях. Двигаться по перилам разрешено только с самостраховкой. После того как все переправились на целевую сторону командные перила надо снять. Снимать можно только с целевой стороны. Транспортировка рюкзаков отдельно от участников.

Критерии оценки:

Каждая неудачная попытка укладки бревна - 5 штрафных баллов, после 3-х попыток команда заканчивает работу на задании и получает 0 премиальных баллов.

Срыв участника с бревна – 1 штрафной балл.

Каждый участник, который не переправился – 5 штрафных баллов.

Нахождение участника под бревном при укладке – команда заканчивает работу на этапе и получает 0 премиальных баллов.

БЛОК ЗАДАНИЯ "ПРЕПЯТСТВИЯ"

Работа с альпенштоком (общие требования).

В качестве альпенштока разрешено использовать трекинговые палки, соединенные вместе.

Траверс склона с альпенштоком: Альпеншток является дополнительной точкой опоры и удерживается участником двумя руками. Нижний конец альпенштока удерживается относительно участника выше по склону.

Подъём по склону с альпенштоком: подъём осуществляется серпантином по размеченному коридору или от одной маркировки по краю коридора ОЗ к другой. Число поворотов серпантина – не менее одного. Нижний конец альпенштока удерживается относительно участника выше по склону. При смене направления движения поворот осуществляется лицом к склону, одним движением, с опорой на внешнюю (при повороте) ногу. Участник должен восстановить правильный хват альпенштока до продолжения движения. Не допускается нахождение участников в ОЗ друг под другом, потеря альпенштока или какое-либо его крепление к участнику, кроме темляка. В ОЗ могут быть обозначены зоны поворота, где нахождение участников друг под другом не судится.

Спуск по склону с альпенштоком: Спуск осуществляется вертикально вниз или серпантином по размеченному коридору, или от одной маркировки по краю коридора ОЗ к другой. Нижний конец альпенштока удерживается относительно участника выше по склону. При смене направления движения поворот осуществляется спиной к склону, одним движением, с опорой на внешнюю (при повороте) ногу. Участник должен восстановить правильный хват альпенштока до продолжения движения. Не допускается нахождение участников в ОЗ друг под другом, потеря альпенштока или какое-либо его крепление к участнику, кроме темляка. В ОЗ могут быть обозначены зоны поворота, где нахождение участников друг под другом не судится.

Задание ПРЕОДОЛЕНИЕ ЧАЩИ, ЗАВАЛА.

МО – 20 баллов.

Руководитель участвует.

На данном задании каждый участник должен преодолеть участок густого и заваленного леса. Первым двигается наиболее опытный участник команды. Руководитель группы идёт замыкающим. Длина чащобного, заваленного участка леса составляет до 100 метров.

Критерии оценки:

Потеря устойчивости участника (падение), приведшая к касанию земли частью туловища или любым участком конечности помимо подошв ботинок - 5 штрафных баллов.

Задание ПРЕОДОЛЕНИЕ ЗАБОЛОЧЕННОГО УЧАСТКА.

МО – 20 баллов.

Руководитель участвует.

Задача: На данном задании каждый участник должен преодолеть заболоченную часть маршрута. Первым двигается наиболее опытный участник команды. Руководитель группы идёт замыкающим. При движении необходимо ослаблять лямки рюкзака, растёгивать поясной ремень. Необходимо пользоваться шестом (разрешено вместо шеста использовать альпеншток). Двигаться необходимо медленно, без резких движений и соблюдать дистанцию 4-5 метров.

Двигаться необходимо по заранее намеченному маршруту.

Длина заболоченного участка составляет до 100 метров.

Критерии оценки:

Лямки рюкзака не ослаблены, поясной ремень не растегнут – 3 штрафных балла.

Быстрое передвижение по болоту, использование резких движений – 3 штрафных балла.

При движении не используется шест – 3 штрафных балла.

Не соблюдается дистанция 4-5 метров между участниками группы – 3 штрафных балла.

Движение идет не по намеченным ориентирам – 3 штрафных балла.

Потеря снаряжения (обувь и т.п.) – 3 штрафных балла.

Потеря устойчивости участника (падение), приведшая к касанию земли частью туловища или любым участком конечности помимо подошв ботинок – 5 штрафных баллов.

Задание ДВИЖЕНИЕ ПО СКЛОНУ С АЛЬПЕНШТОКОМ.

МО – 15 баллов.

Руководитель участвует.

Оборудование: Коридор движения обозначен маркировкой (могут встречаться участки подъема, спуска, траверса, возможно изменение направления движения).

Действия: Команде необходимо двигаться по склону в заданном коридоре движения, при этом движение необходимо контролировать альпенштоком (нижний конец альпенштока удерживается относительно участника выше по склону). Участникам команды запрещено обгонять друг друга в коридоре. Транспортировка рюкзаков осуществляется на участниках. Перекидывание снаряжения запрещено. При выполнении приема необходимо руководствоваться общими требованиями работы с альпенштоком.

Критерии оценки:

Неправильное выполнение технического приёма – 1 штрафной балл.

Падение участника в ОЗ – 3 штрафных балла.

Задание ПЕРЕПРАВА С АЛЬПЕНШТОКОМ ПО КОЧКАМ.

МО – 15 баллов.

Руководитель участвует.

Расстояние между "кочками" не более 2 метров. Команда должна переправиться от начала до конца этапа, перепрыгивая с кочки на кочку, используя для прыжка альпеншток. Транспортировка рюкзаков осуществляется на участниках. Так же рюкзаки и другое снаряжение можно передавать. При выполнении приема необходимо руководствоваться общими требованиями работы с альпенштоком.

Критерии оценки:

Перекидывание снаряжения запрещено.

Неправильное выполнение технического приёма – 1 штрафной балл.

Касание участника земли – 3 штрафных баллов (за каждый случай).

Падение участника в ОЗ – 3 штрафных балла.

Падение снаряжения в ОЗ – 3 штрафных балла.

БЛОК ЗАДАНИЙ "ПОЛЕЗНЫЕ УМЕНИЯ"

Задание ИЗМЕРЕНИЕ РАССТОЯНИЙ.

МО – 18 баллов. КВ – 5 минут.

Руководитель не участвует.

Каждый участник команды вытягивает карточку с заданием и выполняет указанное измерение самостоятельно. Обмен карточками внутри команды не допускается.

Возможные задания по измерению:

- расстояние до недоступного объекта (± 10 м),

- расстояние до доступного объекта (± 2 м),

- крутизна склона (± 3 градуса),

- высота объекта (± 2 м),

- азимут на доступный объект (± 4 градуса).

- команде необходимо померить расстояние по карте при помощи компаса или линейки (± 10 м).

Участники получают карточку, куда вносят измеренные параметры. Пользоваться электронными устройствами (дальномер и т.п.), а также рулеткой, транспортиром, курвиметром и т.п. запрещено.

Критерии оценки:

За каждую подсказку команда получает 3 штрафных балла.

Отсутствие пишущих принадлежностей – 3 штрафных балла, за каждый случай.

Задание ГЕРМЕТИЧНОСТЬ.

МО – 20 баллов. КВ – 10 минут.

Задача: Рюкзаки будут погружаться в воду на 3 минуты, далее будут проверяться вещи на предмет промокания.

Критерии оценки:

Каждая промокшая вещь – 2 штрафных балла.

Намокание картографического материала – 5 штрафных баллов.

Задание УЗЛЫ.

МО – 36 баллов. КВ – 5 минут.

Руководитель участвует.

Каждому участнику команды необходимо завязать 6 узлов. Каждый участник и руководитель вяжет узел индивидуально.

Перечень возможных узлов: штык, булинь на опоре, встречная восьмерка, стремя на опоре, австрийский проводник, грейпвайн.

Руководитель на задании премиальные баллы не получает. Если руководитель завязывает узел неправильно, то баллы вычитаются из премиальных баллов команды на этом задании. Веревки для узлов КОМАНДНЫЕ, диаметром не менее 10 мм. На завязывание одного узла дается 30 секунд.

Критерии оценки:

Правильно завязанный узел – 1 премиальный балл.

Подсказка – 1 штрафной балл. Команда работает в тишине, любое нарушение тишины трактуется как подсказка.

Задание САМОПОМОЩЬ 1.

МО – 18 баллов. КВ – 5 минут.

Руководитель участвует.

На задании участвует команда 7 человек. Каждый участник и руководитель считается пострадавшим и оказывает себе самопомощь. Взаимодействие участников между собой запрещено.

Премия каждого участника 3 балла. Руководитель на задании премиальные баллы не получает (только штрафные).

Результат команды складывается из суммы результатов каждого участника.

Легенда:

Во время приготовления обеда дежурный пролил себе на руку кипяток из половника. После охлаждения руки в кане с чистой водой, он увидел покраснение кисти с обеих сторон и единичные волдыри, часть из которых вскрылась.

Задача: самостоятельно наложить повязку на кисть. Выбор поврежденной руки на усмотрение участника.

Критерии оценки:

Неправильное оказание первой помощи – 3 штрафных баллов.

Нарушение алгоритма оказания первой помощи – 1 штрафной балл.

Действия опасные для пострадавшего – 10 штрафных баллов.

На этапе судейство осуществляется в виде экспертной оценки.

Задание САМОПОМОЩЬ 2.

МО – 18 баллов. КВ – 5 минут.

Руководитель участвует.

В этапе участвует 7 человек. Каждый участник считается пострадавшим и оказывает себе самопомощь. Взаимодействие участников между собой запрещено. Премия каждого участника 3 балла. Руководитель на задании премиальные баллы не получает (только штрафные).

Результат команды складывается из суммы результатов каждого участника.

Легенда:

При движении по лесу участник, перелезая через поваленное дерево, зацепился ногой. Отойдя от дерева и осмотрев ногу, он обнаружил поверхностную рану с умеренным кровотечением в средней трети передней поверхности голени.

Задача: самостоятельно наложить кровоостанавливающую повязку на голень. Выбор поврежденной ноги на усмотрение участника.

Критерии оценки:

Неправильное оказание первой помощи – 3 штрафных баллов.

Нарушение алгоритма оказания первой помощи – 1 штрафной балл.

Действия опасные для пострадавшего – 10 штрафных баллов.

На этапе судейство осуществляется в виде экспертной оценки.

БЛОК ЗАДАНИЙ "ПЕРЕД СНОМ"

В вечерней программе необходимо участвовать всем командам. Все команды-участницы Первенства делятся на две группы. Первая группа следует на задание "Первая помощь", вторая группа следует на задание "Топографический диктант" местности. Затем группы меняются.

Задание ТОПОГРАФИЧЕСКИЙ ДИКТАНТ.

МО – 50 баллов. КВ – 40 минут.

Руководитель не участвует.

Команде предоставляется легенда маршрута со словесным описанием местности. Участники команды должны графически изобразить местность, используя топографические условные знаки. Ошибками считаются неправильный масштаб какого-либо объекта, неправильное использование условного знака, неправильная ориентация в пространстве объекта.

За каждую ошибку – 1 штрафной балл.

Не указан масштаб схемы – 10 штрафных баллов.

Наличие пишущих принадлежностей обеспечивается командой самостоятельно. Для выполнения задания командам рекомендуется иметь с собой папку-планшет, а также запасные листы в клетку или миллиметровую бумагу.

Допускается выполнение работы как цветными карандашами/ручками/фломастерами, так и в черно-белом варианте. Экспертной оценкой прежде всего оценивается читаемость составленной схемы, аккуратность выполненной работы, оценивается понимание командой сути задания. При отсутствии комплексного понимания задачи в целом, разбор оценки по отдельным условным знакам проводится не будет, команда получает 0 премиальных баллов.

Рекомендации по выполнению задания и пример выполнения можно посмотреть в отдельном приложении.

Задание ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ.

МО – 40 баллов. КВ – 15 минут.

Руководитель участвует.

В этапе участвует команда из 6 человек и руководитель. Пострадавшим является статист из состава судей, травмы обозначены специальными накладками и гримом. Участники команды оказывают пострадавшему первую помощь в соответствии с картиной травм, которая представлена и обозначена гримом.

Руководитель на данном этапе не производит действий по оказанию первой помощи, однако может давать указания и объяснения участникам команды, готовить, переносить и подавать необходимое снаряжение, а также осуществлять общее руководство действиями команды.

Пострадавший находится в сознании, но не может совершать действий поврежденными конечностями, самостоятельно передвигаться и руководить действиями участников. Допускаются элементарные действия по просьбе оказывающих помощь (например «подержи бинт», «прижми здесь»).

Не допускается оставление пострадавшего без присмотра.

Легенда:

Передвигаясь по лесу, команда обнаружила участника соседней группы, который отправился в лес для заготовки дров. При попытке завалить сушину в результате неправильных действий падающее дерево отскочило и задело ногу пострадавшего, также при падении ветками ему повредило выставленную перед собой руку. В процессе падения дерево повисло на ветвях и может в любой момент упасть, нанеся дополнительный вред пострадавшему и спасателям.

При осмотре: у пострадавшего рваная рана голени с обильным кровотечением, внутри раны видны кости, при этом конечность практически не деформирована. На руке на кисти присутствует поверхностная рваная рана с умеренным кровотечением.

Задача: организовать экстренную эвакуацию в безопасное место (5-6 метров) и провести мероприятия первой помощи в соответствии с состоянием пострадавшего.

Критерии оценки:

Неправильное оказание первой помощи – 3 штрафных балла.

Нарушение алгоритма оказания первой помощи – 1 штрафной балл.

Действия, опасные для пострадавшего – 10 штрафных баллов.

На этапе судейство осуществляется в виде экспертной оценки.

