

**«УТВЕРЖДАЮ»**  
Директор ГБОУ ДО ЗДТДИМ  
департаментства  
детей и молодежи  
**И.А. Харитонов**  
« 09 » 2022 г.



**«СОГЛАСОВАНО»**  
Директор ГБОУ ДО МДЮЦ ЭКТ  
**Д.В. Моргун**  
« 09 » 2022 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О ПРОВЕДЕНИИ МЕЖРАЙОННОГО ЭТАПА ГОРОДСКОЙ**  
**КОМАНДНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ**  
**IQMOSCOW / «БРЭЙН РИНГ»**  
**в образовательных организациях**  
**Зеленоградского административного округа города Москвы**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения межрайонного этапа городской командной интеллектуальной игры по краеведению IQMoscow / «Брэйн ринг» (далее – Игра), порядок участия в ней, а также порядок определения и награждения победителей и призёров.

1.2. Игра проводится в рамках Московской олимпиады по школьному краеведению, включенной в план городских мероприятий Департамента образования и науки города Москвы на 2022–2023 учебный год. Результаты участия в Игре будут отражены в «Портфолио учащегося» в МЭШ.

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1. Игра проводится с целью развития роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений. Лучшие команды юных эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;
- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей, привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных навыков обучающихся;
- формирование у школьников потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка одарённых детей, а также коллективов обучающихся – активных и эрудированных знатоков города.

2.3. Объемные и целевые показатели Игры:

Количество мероприятий (объемный показатель) – 1 мероприятие.

Количество участников (целевой показатель) – 270 участников.

### **3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ИГРЫ**

3.1. Организатором и координатором Игры является Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Зеленоградский дворец творчества детей и молодежи» (далее ГБОУДО ЗДТДиМ), базовая площадка межрайонного совета директоров №36, осуществляющие координацию работы по развитию системы краеведения в 2022-2023 учебном году.

3.2. ГБОУДО ЗДТДиМ организует и проводит межрайонную отборочную игру, обеспечивая информационное сопровождение и участие в школьном и межрайонном этапах образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы на территории Зеленоградского административного округа города Москвы с максимальным охватом образовательных организаций.

3.3. ГБОУДО ЗДТДиМ для проведения межрайонной отборочной игры формирует экспертную комиссию, из состава которой назначает судейскую коллегию, состоящую из ведущих и главного судьи, занятых проведением и контролем за соблюдением технического регламента игры. Контролировать ход игры судейской коллегии помогают арбитры.

3.4. ГБОУДО ЗДТДиМ приглашает в состав экспертной комиссии специалистов в различных областях знаний, профильных специалистов в области краеведения, истории и туризма, сотрудников ГБУК города Москвы «Музей Зеленограда», ГПБУ «Мосприрода», журналистов зеленоградских СМИ, публикующих материалы по краеведению и истории города Зеленограда, педагогов образовательных организаций города Москвы.

3.5. Экспертная комиссия оценивает результаты командной игры по разработанным критериям, контролирует соблюдение технического регламента. Решения экспертного комиссии оформляются протоколом, заверяются подписью куратора по краеведению и передаются в ГБОУДО ЗДТДиМ для дальнейшей обработки.

### **4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

4.1. К участию в Игре приглашаются команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы.

4.2. Возраст участников 7 – 11 класс (до 18 лет).

4.3. Команды могут быть одной возрастной категории и смешанные, но в пределах возрастных ограничений, указанных в п. 4.2. настоящего Положения.

4.4. Регистрация на межрайонные отборочные игры производится образовательной организацией по ссылке на сайте ГБОУДО ЗДТДиМ.

4.5. В порядке регистрации должны быть указаны следующие сведения:

- личные данные участников (фамилия, имя, отчество, дата рождения);
- сведения об образовательной организации, в которой обучается участник (номер класса, литера класса, номер школы);

- контактные данные участников или их законных представителей (номер телефона, адрес электронной почты);
- контактные данные руководителя команды (должность, номер телефона, адрес электронной почты);
- сведения о характере участия, определяемые настоящим Положением.

Перечень сведений для внесения при регистрации указан в Приложении 1.

4.6. Регистрируясь на игру, участник и его законный представитель автоматически дают согласие на:

- обработку и хранение внесенных данных;
- размещение и использование сведений о конкурсных работах и их материалах по итогам проведения мероприятия с целью освещения мероприятий Олимпиады на официальных сайтах ГБОУДО ЗДТДиМ, ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, а также в официальных группах организаций в социальных сетях;
- публикацию результатов участия в мероприятиях на официальных сайтах ГБОУДО ЗДТДиМ и ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, а также в официальных группах организации в социальных сетях.

4.7. Участники, допущенные к городскому этапу игры, обязаны предоставить в Оргкомитет согласия на обработку персональных данных от родителей или законных представителей по образцу, представленному в Приложении №1 настоящего Положения.

4.8. Участники и их законные представители несут ответственность за полноту сведений, указываемых при регистрации. В случае неполного или неправильного предоставления сведений, обязательных для регистрации, участники отстраняются от участия в игре.

## **5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

5.1. Игра проводится в два этапа:

**I этап** – школьные отборочные игры проводят образовательные организации **до 1 февраля 2023 года;**

**II этап** – межрайонные отборочные игры проводит ГБОУДО ЗДТДиМ **9 февраля 2023 года;**

5.2. Тема Игры, правила Игры будут своевременно размещены на сайте ГБОУДО ЗДТДиМ не позднее, чем за неделю до начала отборочного тура.

5.3. Тематика вопросов Игры включает в себя знания:

- местонахождение улиц и районов города Москвы;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- объекты городской инфраструктуры (мосты, фонтаны, транспортные сети и т.д.);
- выдающиеся личности и знаковые события в истории города.

5.4. ГБОУДО ЗДТДиМ вправе менять форму проведения межрайонного этапа (дистанционно / очно).

5.5. В межрайонном этапе принимают участие команды, которые сформированы образовательными организациями по итогам школьного этапа. Каждая команда должна состоять из 6 основных, в том числе капитан команды, 4 запасных игроков и иметь название.

5.6. Итоги игры межрайонного этапа публикуются на официальном сайте ГБОУДО ЗДТДиМ в течение трех рабочих дней по завершении игры.

5.7. Все изменения в списочном составе команд участников оформляются отдельным письмом и направляются образовательными организациями на почту куратора по краеведению [yakovleva@zeldvorec.ru](mailto:yakovleva@zeldvorec.ru) не позднее чем за сутки до игры.

5.8. Игры межрайонного этапа проводятся на электронной игровой платформе, доступ к которой предоставит ГБОУДО ЗДТДиМ.

Команды обязаны во время каждой игры:

- обеспечить себя устойчивым интернет соединением;
- обеспечить себе аудио и видео-сопровождение во время игры «Брэйн ринг» (видеокамера и микрофон);

- присутствовать в полном составе без запасных игроков с момента объявления о начале игры за одним игровым столом, расположившись перед камерой так, чтобы обзор камеры охватывал всех игроков команды, сидящих за столом, и всю поверхность игрового стола с возможностью предоставления ведущим и арбитрам игры беспрепятственного контроля и видеонаблюдения за поведением и действиями всех игроков команды в ходе игры;

- соблюдать правила проведения и регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу, другим командам и к организаторам.

Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.9. За нарушение правил проведения экспертная комиссия имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (до 10 баллов);
- дисквалификация.

## **6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

6.1. Перед началом главный судья или ведущий зачитывает действующие правила проведения игры.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команд к ответу составляет не более 1 минуты, включая время озвучивания вопроса ведущим. Команды дают ответ на вопрос письменно, используя чат. Ответ в чат игры можно отправлять по мере готовности, но только после появления в чате заметки ВОПРОС с указанием номера разыгрываемого вопроса. По истечении 1 минуты ведущий информирует команды о завершении времени на ответ и в чате игры появляется заметка СТОП ИГРА. Ответы команд, поступившие в чат после появления этой заметки, к рассмотрению не принимаются. Если за отведенное

время ответ на вопрос подготовить не удалось, команда должна написать в чат слова «нет ответа». После написания в чат ответов всеми командами ведущий озвучивает правильный и полный ответ на вопрос.

6.3. От каждой команды принимается только один ответ на вопрос, который поступил в чат первым в его изначальной формулировке. Ответ пишется и отсылается в чат одним сообщением. Последующие дополнения, уточнения и разъяснения к ответу, а также другие ответы на вопрос, не принимаются и не учитываются при подведении итогов. Командам настоятельно рекомендуется внимательно подходить к формулировке ответа и строго придерживаться правила написания в чат одного ответа на вопрос. Командам рекомендуется отсылать ответ в чат, убедившись предварительно в правильности и полноте его формулировки. Следить за правильностью и полнотой формулировки ответа следует капитану команды.

6.4. Ответ на вопрос в чат пишет один игрок из команды, назначенный капитаном, либо сам капитан команды.

6.5. В играх отборочного тура каждая команда, своевременно написавшая правильный ответ в чат, получает баллы согласно п. 7.1. настоящего Положения.

В играх полуфинального и финального туров баллы за правильный ответ получают только три команды, успевшие отправить ответ в чат раньше остальных команд.

6.6. В случае если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

6.7. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят и оценён в меньшее количество баллов согласно п. 7.4. настоящего Положения.

6.8. Решение о присуждении команде, давшей неполный ответ, баллов и их количестве принимается судейской коллегией на основании формулировки правильного и полного ответа на вопрос, который озвучивается ведущим во время игры.

6.9. Кроме общих командных вопросов в игре запланированы вопросы для капитанов команд. Во время розыгрыша капитанских вопросов за столом остается только капитан команды, остальные игроки удаляются от игрового стола. Капитан команды занимает место за столом напротив камеры, лицом к камере. Ответ на капитанский вопрос в чат пишет лично капитан команды. По завершении розыгрыша капитанского вопроса остальные игроки команды возвращаются за игровой стол и занимают свои места. Баллы за ответы на вопрос конкурса капитанов засчитываются всем командам.

6.10. В игре могут быть предусмотрены дополнительные вопросы ведущего. Количество присуждаемых баллов за ответ на дополнительный вопрос озвучивается ведущим.

6.11. Если команда прибыла на игру в неполном составе (менее шести человек), то команда автоматически отстраняется от участия в игре.

6.12. Команда, игроки которой подключились к игре из разных точек подключения, не присутствуя за одним игровым столом, отстраняется от участия в игре.

6.13. Капитан команды имеет право произвести в течение игры две замены одного из игроков своей команды. Для этого капитан в промежутке между розыгрышем вопросов должен подать сигнал ведущему и арбитрам игры в виде эмоции поднятой руки. После обращения к нему ведущего или арбитра, капитан устно сообщает фамилию и имя игрока, покидающего команду, и игрока, приходящего ему на замену.

## **7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ**

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный во время игры вопрос команда получает 2 балла, если не предусмотрено большее количество баллов за ответ. О возможности присуждения командам более 2 баллов за ответ и точном количестве присуждаемых баллов участников игры предупреждает ведущий.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов

7.3. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За неполный ответ команда может получить меньшее количество баллов в зависимости от общего количества баллов, присуждаемых за полный ответ, но не менее 1 балла.

7.5. Количество баллов, присуждаемых за конкурс капитанов, зависит от заявленного ведущим количества правильных ответов на вопрос. Максимальное количество присуждаемых баллов соответствует общему числу правильных ответов на вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Неправильные ответы на вопрос в независимости от их количества ведут к аннулированию всей суммы набранных баллов за правильные ответы в капитанском конкурсе.

7.6. За правильный ответ на дополнительный вопрос ведущего команда получает 1 балл, если ведущим предварительно не озвучивается большее количество баллов, присуждаемых за дополнительный вопрос.

## **8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ**

8.1. Итоги межрайонной отборочной Игры подводятся и публикуются в течение трех рабочих дней по завершении игры на официальном сайте ГБОУДО ЗДТДиМ <http://dvtDIM.mskobr.ru>

8.2. Экспертная комиссия определяет победителей (1 место) и призёров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. В случае одинакового результата игры у нескольких команд, претендующих на призовые и победное места, коллегия судей победителя и призёров исходя из преимущества во времени написания ответов в чат игры (принцип «кто быстрее»).

8.4. Судейская коллегия не комментирует своё решение.

8.5. Победители (1 место) и призёры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы. Остальные участники получают отместку участника в «Портфолио учащегося» в МЭШ.

8.6. По решению ГБОУДО ЗДТДиМ отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.

8.7. По итогам межрайонного этапа экспертная комиссия определяет команды–победители и направляет их для участия в городском этапе Игры.

## **9. КОНТАКТЫ БАЗОВОЙ ПЛОЩАДКИ**

Куратор МРСД №36 по краеведению **Яковлева Марина Николаевна**, педагог-организатор ГБОУДО ЗДТДиМ, тел.+7(910)456-60-24, [yakovleva@zeldvorec.ru](mailto:yakovleva@zeldvorec.ru)

## СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЕЙ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

Я, \_\_\_\_\_,  
(фамилия, имя, отчество полностью)

проживающий (ая) по адресу \_\_\_\_\_

настоящим даю своё согласие ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ (далее – оператор) на обработку оператором (включая получение от меня и/или от любых третьих лиц с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации) персональных данных моего ребёнка

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество полностью)

проживающий (ая) по адресу \_\_\_\_\_

и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую в соответствии со своей волей и в интересах ребёнка.

Согласие даётся мною для обеспечения участия ребёнка в Городской командной интеллектуальной игре по краеведению IQMoscow / «Брэйв ринг». Моё согласие распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, год, месяц, дата рождения, адрес проживания, контактные данные ребёнка (телефон, адрес электронной почты), место обучения и любая иная информация, относящаяся к личности моего ребёнка, доступная либо известная в любой конкретный момент времени оператору (далее – персональные данные), предусмотренная Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении персональных данных моего ребёнка, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая – без ограничения – сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача) персональных данных, а также осуществление любых иных действий с его персональными данными с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации.

Обработка персональных данных осуществляется оператором с применением следующих основных способов (но не ограничиваясь ими): хранение, запись на электронные носители и их хранение, составление перечней.

Настоящим я признаю и подтверждаю, что в случае необходимости предоставления персональных данных моего ребёнка для достижения указанных выше целей третьим лицам, а равно как при привлечении третьих лиц к оказанию услуг в интересах моего ребёнка, оператор вправе в необходимом объёме раскрывать для совершения вышеуказанных действий информацию о моем ребёнке (включая его персональные данные) таким третьим лицам, а также предоставлять таким лицам соответствующие документы, содержащие такую информацию (Ф.И.О., дата рождения, класс, место учёбы, тезисы конкурсной работы).

\_\_\_\_\_  
Дата

\_\_\_\_\_  
Подпись